

# Bronzezeit auf dem Bau

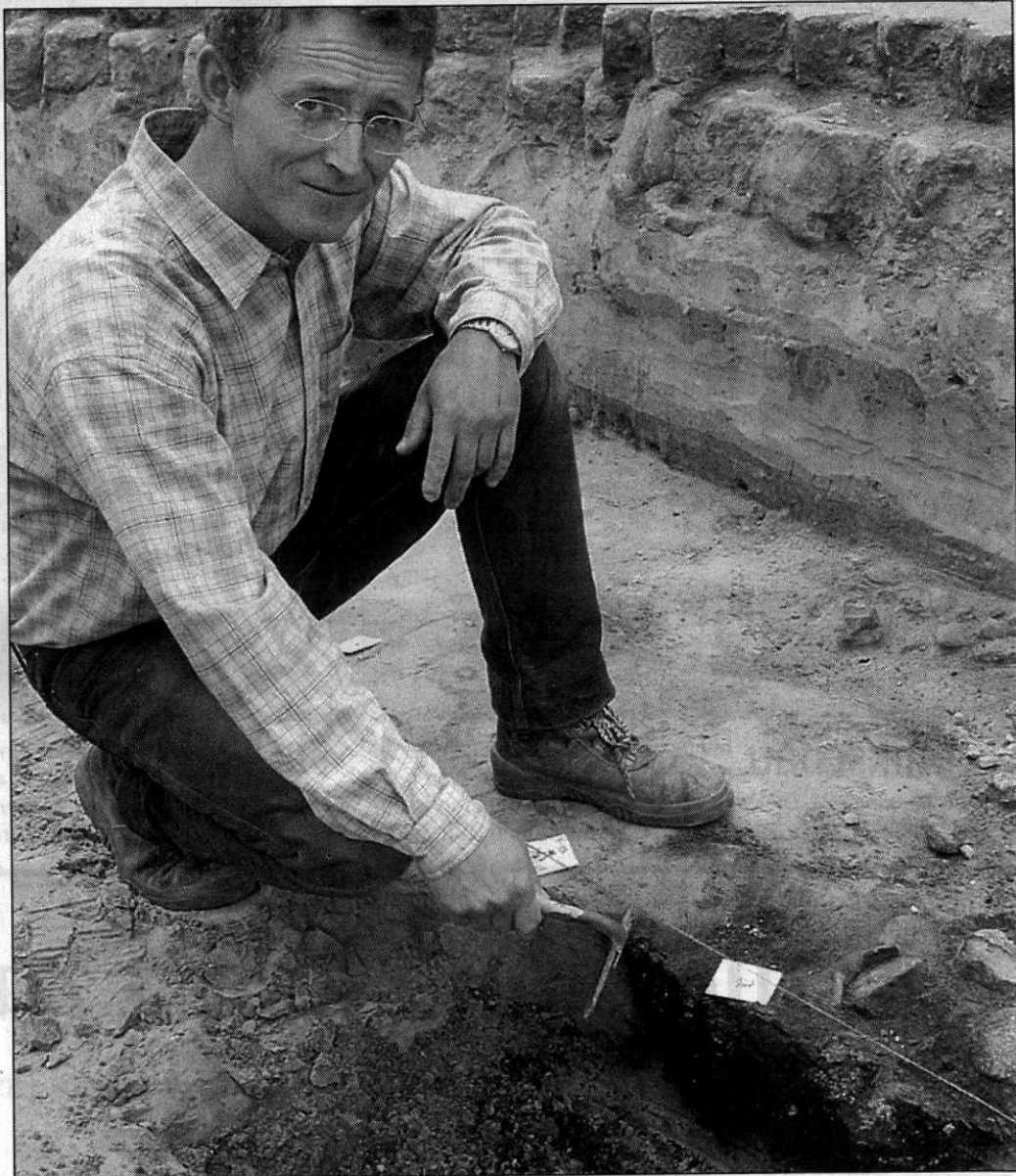
Archäologen dokumentieren Überbleibsel aus Vorzeit und Mittelalter

VIOLA VOLLAND

**LIBENWALDE ■** Thomas Hauptmann zeigt auf einen dunklen Fleck Erde in einer Baustellengrube an der Bundesstraße 167. „Eine Feuerstelle aus der Bronzezeit“, sagt der Grabungsleiter. „So was lässt das Archäologenherz höher schlagen.“ Seit die Straßenbaumaßnahmen in Liebenwalde begonnen haben, ist auch Thomas Hauptmann vom Bergfelder „Büro für archäologische Baugrunduntersuchungen“ vor Ort. Mit seinen sechs Mitarbeitern begleitet er den Tiefbau archäologisch. Bauabschnitt für Bauabschnitt. Aus den Verfärbungen des Bodens, den ausgegrabenen Fundamenten und Fundstücken rekonstruieren die Archäologen die Vor- und Frühgeschichte der Stadt und das mittelalterliche Liebenwalde: die alten Befestigungen, Stadtgräben, mittelalterliche Gebäude und das Stadttor. Alles wird fotografiert, abgezeichnet, kartografiert.

Nur wenige Zentimeter auseinander liegen in den Baugruben an der Bundesstraße viele Jahrhunderte: 80 Zentimeter unter der Oberfläche siedelt das Archäologenteam das Mittelalter, zwanzig Zentimeter tiefer die Bronzezeit an.

Wenn die Archäologen mit ihrer Dokumentation fertig sind, dürfen die Bauarbeiter an die Gruben. Dann werden die meisten Überbleibsel aus vergangenen Zeiten zerstört und weichen dem neuen Regenwasserkanal. Bis auf die tragbaren Relikte. Porzellanscherben, Knochen, Eisenteile, Kämmen – sie kommen alle-



Thomas Hauptmann untersucht eine Feuerstelle aus der Bronzezeit. Während der Ausgrabungen haben die Archäologen auch viele Relikte aus dem Mittelalter entdeckt. FOTO: VIOLA VOLLAND

samt ins zentrale Fundmagazin des Landesamts für Denkmalpflege in Wünsdorf.

„Das ist gerade eine einmalige Chance für Liebenwalde,

Einblick in die Geschichte zu bekommen“, sagt Hauptmann. Zum Teil sei es spektakulär, was man auch aus kleinen Relikten herauslesen kön-

ne. Knochen zum Beispiel geben Aufschluss über Geschlecht, Sterbealter und Krankheiten von Menschen aus dem Mittelalter.